

Multigates

Développement d'un jeu multi-joueurs sur navigateur web.

Abstract

Travail de maturité

Supervision : M. Grégoire Favre

JOEL IUNIUS 3M2

2014/2015

Remis le 17.11.14

Abstract

Ce travail de maturité se trouve dans le domaine de l'informatique, à travers celui-ci, découvrez comment la conception d'un jeu web sur navigateur est plausible en partant de rien, mais aussi pourquoi ce projet est bénéfique à long comme à court terme dans l'apprentissage des langages web.

Multigates est un jeu basé sur l'univers de la série Stargate¹, il a été codé dans le cadre de ce travail de maturité et sert de support à l'apprentissage des langages informatique de base, à savoir le html, javascript, css, php et sql.

200 heures auront été nécessaires pour sortir la version 1.0 du jeu, disponible sur <http://multigates.fr> en libre inscription. Grâce au dossier de ce tm, vous pouvez découvrir comment je m'y suis pris, mais aussi comment tout un chacun peut s'y prendre pour arriver au même résultat. Vous découvrirez aussi quel enrichissement personnel le projet m'a apporté, que ce soit les évolutions notable que j'ai pu apporter à mes connaissances en codage, mais aussi les défis que posaient un tel projet, qui a dû être mené de A à Z.

Pourquoi choisir de coder un jeu pour apprendre le codage ? Quels sont les imprévus rencontrés en cours de route ? Comment les surpasser ? Quelles évolutions se font-elles ressentir dans un tel projet ?

Ce travail de maturité résume le parcours nécessaire à la conception d'un tel jeu, mais aussi au simple acte que constitue le codage informatique.

¹ Stargate est une série tv de science-fiction ; plus d'infos ici <http://fr.wikipedia.org/wiki/Stargate>